

CURRICULUM VITAE

INFORMAZIONI PERSONALI	<i>Cognome/Nome</i>	BINELLI DIEGO
	<i>Indirizzo</i>	38086 – PINZOLO (TN) Via Al Sole n. 37
	<i>Telefono</i>	0465501341
	<i>Mobile</i>	3476428621
	<i>Cittadinanza</i>	Italiana
	<i>Data di nascita</i>	20.12.1972
	<i>Luogo di nascita</i>	Tione di Trento
	<i>Sesso</i>	Maschile

ESPERIENZA PROFESSIONALE	<i>Lavoro o posizione ricoperti</i>	- Dal 22 novembre 1994 al 31 marzo 1997 – dipendente del Comune di Ragoli (TN) – Ufficio Tecnico. - Dal 01 aprile 1997 ad oggi – responsabile area tecnica del Comune di Strembo (TN).
	<i>Esperienza extra lavorativa</i>	- Membro Commissione Edilizia del Comune di Pinzolo (TN) dal 1995 al 2005. - Consigliere del Comune di Pinzolo (TN) dal 2005 al 2007. - Rappresentante minoranze del Comune di Pinzolo (TN) presso l'Assemblea del Comprensorio delle Giudicarie dal 2005 al 2007. - Consigliere del Comune di Pinzolo (TN) dal 2010 ad oggi. - Membro dell'Assemblea della Comunità delle Giudicarie dal 2010 al 2011. - Assessore del Comune di Pinzolo (TN) dal 18 maggio 2015 ad oggi (competenza Lavori Pubblici, Espropriazioni, Sicurezza).
	<i>Datore di lavoro</i>	COMUNE DI STREMBO (TN) – Via G. Garibaldi n. 5 – cap. 38080
	<i>Tipo di attività o settore</i>	Responsabile area tecnica comunale.

ISTRUZIONE E FORMAZIONE	<i>Titolo della qualifica</i>	Diploma di geometra conseguito presso ITC per Geometri di Tione di Trento.
	<i>Principali tematiche/competenze professionali possedute</i>	Urbanistica Lavori pubblici Edilizia privata

		Sicurezza sul lavoro (conseguito con corso specifico) Prevenzione incendi e primo soccorso (conseguito con corso specifico)
--	--	--

CAPACITA' E COMPETENZE PERSONALI	<i>Madrelingua</i>	Italiana
	<i>Altre lingue conosciute</i>	Spagnolo (discreto) Portoghese (discreto)
	<i>Capacità e competenze</i>	Uso informatico dei software: WORD – EXCEL – POWERPOINT – AUTOCAD – INTERNET EXPLORER Sistema operativo informatico conosciuto: WINDOWS XP e similari
	<i>Patente</i>	Patente di guida tipo B

Pinzolo, 21 maggio 2015

 Diego Binelli